

specchio curvo 2023

Nome	Definizione	Valore
Punto A	Punto(asseY)	$A = (0, 4)$
Punto A'	Simmetrico(A, asseX)	$A' = (0, -4)$
Punto C	Punto(asseX)	$C = (13.47, 0)$
Arco specchio	ArcoCircolare(C, A, A')	specchio = 8.11
Punto V	Intersezione(specchio, asseX)	$V = (-0.58, 0)$
Punto F	PuntoMedio(V, C)	$F = (6.44, 0)$
Punto P	Punto(asseX)	$P = (18.01, 0)$
Retta perp1	Perpendicolare(P, asseX)	perp1: $x = 18.01$
Punto K	Punto(perp1)	$K = (18.01, 1.73)$
Vettore u	Vettore(P, K)	$u = (0, 1.73)$
Retta g	Retta(K, asseX)	$g: y = 1.73$
Punto B	Intersezione(specchio, g)	$B = (-0.47, 1.73)$
Retta h	Retta(B, F)	$h: 1.73x + 6.92y = 11.17$
Retta i	Retta(K, C)	$i: 1.73x - 4.54y = 23.36$
Punto K'	Intersezione(i, h)	$K' = (10.69, -1.06)$
Punto D	Intersezione(h, i)	$D = (10.69, -1.06)$
Retta j	Perpendicolare(K', asseX)	$j: x = 10.69$
Punto Q	Intersezione(j, asseX)	$Q = (10.69, 0)$
Vettore v	Vettore(Q, K')	$v = (0, -1.06)$
Numero f	$x(F) - x(V)$	$f = 7.02$
Numero p	$x(P) - x(V)$	$p = 18.59$
Numero q	$x(Q) - x(V)$	$q = 11.27$
Numero f'	$1 / f$	$f' = 0.14$
Numero p'	$1 / p$	$p' = 0.05$
Numero q'	$1 / q$	$q' = 0.09$
Numero a	$q' + p'$	$a = 0.14$
Testo testo1	LaTeX(f, true, true)	"f, = \,7.02"
Testo testo2	LaTeX("\frac{1}{f}=" + f, true, true)	"\frac{1}{f}=0.14"
Testo testo3	LaTeX("\frac{1}{p}+\frac{1}{q}=" + a, true, true)	"\frac{1}{p}+\frac{1}{q}=0.14"

Created with [GeoGebra](#)